

TOSHIBA

Leading Innovation >>>



「スマホでサイネージ」キット

ユーザーズマニュアル

形名 TD-EF1

目次

目次	2
キットの内容を確認する	3
使用上のお願いとご注意	4
禁止事項	6
免責事項	7
知的財産権	8
商標について	8
特長	9
シンプルデザイン	9
カンタン登録	9
3パターンのコンテンツを保存	9
システム概要	10
初期設定	10
動作時	11
準備の流れ	12
FlashAir™ に電源供給する	13
Android™ 端末に編集アプリをインストールする	14
iOS 端末に編集アプリをインストールする	15
端末機器と FlashAir™ との接続設定をする	16
USB メモリによるディスプレイのモード切り替えについて	17
サイネージディスプレイと FlashAir™ の接続設定をする	18
コンテンツ作成から配信までの流れ	19
コンテンツを作成する	20
文字の色と背景の色を指定する	24
画像のトリミングについて	25
こんなメッセージが表示されたら	26
本ソフトウェアで使われるソフトウェアのライセンス情報	27
アフターサービス	31
保証書	裏表紙

キットの内容を確認する

キットに含まれている製品がそろっているか、お確かめください。
足りないものや破損しているものがある場合は、31 ページの「東芝業務用ディスプレイ お客様相談窓口」までご相談ください。

- 東芝製 FlashAir™ SD-WC008G(1 個)
 - バッファロー製 USB2.0 メモリ RUF2-K4GR-WH(1 個)
 - バッファロー製 USB2.0 メモリ RUF2-K4GR-BK(1 個)
 - グリーンハウス製 USB カードリーダー / ライタ GH-CRSDXC(1 個)
 - エレコム製 USB-AC 充電器 MPS-X10ACUWH(1 個)
 - ユーザーズマニュアル (本書)
(FlashAir™ 内に電子ファイルでも保存されています。)
 - 「スマホでサイネージ」編集アプリ Android™ 版
(FlashAir™ 内に保存されています。)
- ・ 最新情報については、以下の「製品情報」のページから「スマホでサイネージ」をご参照ください。
<http://www.toshiba.co.jp/vs/>

使用上のお願いとご注意

- 本製品に含まれるハードウェア製品については、お使いになる前に各ハードウェア製品に付属の取扱説明書をよくお読みの上、そこに記載されている安全上の注意事項などを必ず守ってお使いください。
- 本製品に含まれる Android™ アプリ「スマホでサイネージ」（編集アプリ）をインストールする場合、Android™ 端末の「提供元不明のアプリ」のインストールを許可する設定にさせていただく必要があります。
- 編集アプリをアンインストールすると、端末機器に保存されている、編集アプリで作成したコンテンツはすべて削除されます。アップデートを含む書きインストールの場合は削除されません。
- 編集アプリの動作確認機種は以下の通りです。（2015 年 5 月 1 日時点）

Android™ 端末

- REGZA Tablet (AT703) Android™ 4.2
- ARROWS NX (F-01F) Android™ 4.2
- ARROWS NX (F-05F) Android™ 4.4
- AQUOS PHONE (SH-01F) Android™ 4.2、4.4
- AQUOS PHONE SERIE (SHL23) Android™ 4.2
- AQUOS PHONE SERIE (SHL25) Android™ 4.4
- AQUOS ZETA (SH-04F) Android™ 4.4
- Nexus5 (LG-D821) Android™ 4.4
- Nexus7 (K009) Android™ 4.4
- Xperia Z1 (SO-01F) Android™ 4.4
- Xperia Z1 f (SO-02F) Android™ 4.2、4.4
- Xperia A2 (SO-04F) Android™ 4.4
- Xperia ZL2 (SOL25) Android™ 4.4
- GALAXY J (SC-02F) Android™ 4.4
- GALAXY S5 (SC-04F) Android™ 4.4

iOS 端末（※ iOS 対応バージョン iOS7、iOS8）

- iPhone 4s iOS7
- iPhone 5 iOS8
- iPhone 5s iOS7
- iPhone 6 iOS8
- iPhone 6 Plus iOS8
- iPad 2 iOS7
- iPad（第3世代）iOS7
- iPad（第4世代）iOS7
- iPad Air iOS8
- iPad Air 2 iOS8
- iPad mini iOS7
- iPad mini 2 iOS8
- iPod touch iOS7/iOS8

その他の機種については、以下のホームページの「製品情報」から「スマホでサイネージ」をご参照ください。

<http://www.toshiba.co.jp/vs/>

- **編集アプリを使用して作成されたコンテンツの再生は、以下でのみ可能です。**
 - ・ 東芝ライフスタイル製サイネージディスプレイ（形名：42J8SNG、47J8SNG）

なお、編集アプリのプレビュー画面等と上記機器上でコンテンツの見え方が異なる場合があります。
- **画像について**
 - ・ 対応する画像フォーマットは JPEG のみです。ただし、すべての JPEG フォーマット画像での動作を保証するものではありません。
 - ・ 画像の縦横比によっては画像の一部が表示されないことがあります。
 - ・ 画像の画素数によっては表示されないことがあります。
- **テキストについて**
 - ・ 編集アプリで使用する文字によっては、サイネージディスプレイで正しく表示されないことがあります。
 - ・ 文字のフォントが、編集アプリとサイネージディスプレイで異なって表示されることがあります。
- **編集アプリで作成したコンテンツの連続再生保証時間は 16 時間です。連続再生保証時間を過ぎて動作させる場合は、一度表示用機器の電源を入れ直してからコンテンツを再生し直してください。**
- **編集アプリで作成した縦置きタイプのコンテンツは、サイネージディスプレイを横置きにしたときの画面右側が上になるよう表示されます。縦置きに設置する際は、横置きにした状態で正面から見て画面右側が上になるように設置してください。**

FlashAir™ のパスワードは、必ず変更してください。外部からコンテンツを盗み見られる、あるいは改ざんされる恐れがあります。
- **FlashAir™ は必ずアクセスポイントモードで使用してください。（ステーションモード、インターネット同時接続モードでは外部からコンテンツを盗み見られる、あるいは改ざんされる恐れがあります。）**
- **FlashAir™ をフォーマットした場合、「スマホでサイネージ」がご使用できなくなります。その場合は「東芝業務用ディスプレイ お客様相談窓口」（▶ 31 ページ）にお問い合わせください。**
- **周囲の電波の状況によっては、通信が滞ることがあります。周囲の電波状況をご確認ください。なお、通信に支障がある場合には、FlashAir™ の取扱説明書をご参照ください。FlashAir™ 接続機器の電源を入れ直しますと、通信が復旧することがあります。**
- **本製品に含まれるハードウェア製品は「スマホでサイネージ」キット専用です。他の用途には使用しないでください。**
- **編集アプリの仕様は製品の改良のため、予告なく変更することがあります。**

禁止事項

1. お客様は、本製品の利用にあたり、以下に定める行為を行ってはならないものとします。
 - [1] 東芝ライフスタイル株式会社（以下「当社」といいます）、株式会社東芝を含む東芝グループ会社または第三者の知的財産権、財産権、営業秘密、プライバシー、その他の権利もしくは利益を侵害する行為、またはそのおそれがある行為
 - [2] 当社、株式会社東芝を含む東芝グループ会社または第三者を誹謗（ひぼう）中傷し、もしくはそれらの者の名誉、信用を毀損する行為、またはそのおそれがある行為
 - [3] 当社の許可なく本製品に含まれるアプリ「スマホでサイネージ」（以下「本アプリ」といいます）、および USB メモリ内のデータファイルを二次配布する行為
 - [4] コンピューターウイルスなどの有害なプログラムの使用または当社のシステムを破壊もしくは機能不全に陥らせる行為
 - [5] 公序良俗に反する行為、またはそのおそれがある行為
 - [6] 犯罪的行為または法令に違反する行為、またはそのおそれがある行為
 - [7] その他、本製品の運営を妨げる行為、および当社、株式会社東芝を含む東芝グループ会社が不適切と判断する行為
2. お客様が上記の禁止行為を行ったことにより、当社が損害を被った場合、お客様は当社に対して当該損害を賠償する義務を負うものとします。また、お客様が本書の他の条項に違反したことにより、当社が損害を被った場合も同様とします。

免責事項

1. 本アプリ（「スマホでサイネージ」）で発生した不具合、不良等の修復は本アプリの再インストール・アップデートのいずれかにより行い、本アプリの使用条件等が次にあげる各号に該当することによって本アプリで発生した不具合、不良及びその修復によって、データの消失、本アプリを使用した機器への損害など直接的損害、及び機会損失等による間接的損害が発生しても、当社は責任を負わないものとします。
 - ① 本アプリを構成するソフトウェア以外のソフトウェア、サービスをお客様が使用し、これが原因で本アプリに不具合、不良等、損害等が発生した場合。
 - ② お客様またはお客様の委託先およびお客様の顧客が本アプリを改造した場合。
 - ③ 本アプリの一般的な使用方法、禁止事項、注意事項（使用上のお願いとご注意に記載）から逸脱した異常な扱いにより不具合、不良等が発生した場合。
 - ④ その他当社の責に帰しえない事由により不具合・不良等が発生した場合。
2. 本製品に含まれるハードウェア製品で発生した不具合、不良によって、データの消失、機器への損害など直接的損害、及び機会損失等による間接的損害が発生しても、当社は責任を負わないものとします。
3. 本アプリを以下の使用対象機器以外のハードウェア製品で使用した場合に発生した不具合、不良によって、データの消失、機器への損害など直接的損害、及び機会損失等による間接的損害が発生しても、当社は責任を負わないものとします。
 - ・ 本アプリの使用対象機器とは、東芝ライフスタイル製サイネージディスプレイ（形名：42J8SNG、47J8SNG）、および本製品に含まれるハードウェア製品とします。
4. 本アプリ上に表示されるすべてのコンテンツ、テキスト、イメージ、データ、ソフトウェア、情報および他の資料（以下「コンテンツ等」といいます）の正確性、有益性、完全性、特定目的への適合性、安全性などについて、当社は責任を負わないものとします。
5. 本製品の利用により、お客様と第三者との間で生じた紛争、損害等について、当社は責任を負わないものとします。

知的財産権

1. 本製品に含まれるすべてのコンテンツ等に関する著作権、商標権その他一切の知的財産権は、当社またはコンテンツ等の提供者に帰属し、関連する知的財産関連法令によって保護されています。お客様は、本製品上でこれらを利用される場合に限り使用できます。
2. 本製品上に掲載される商号、商標、標章に関する権利は、当社または当社にその使用を許諾した権利者に帰属し、商標法、不正競争防止法その他の法令によって保護されています。お客様は、これらを権利者の明示的な許諾なく使用することはできません。

商標について

- Google Play、Android は、Google Inc. の商標です。
- iPhone、iPad、iPad Air、iPad mini、iPad touch、iTunes は、Apple Inc. の商標です。
- FlashAir は、株式会社東芝の商標です。
- Wi-Fi は、Wi-Fi Alliance の商標です。
- その他の本マニュアルに掲載されている社名・商品名・サービス名などは、それぞれ各社が商標として使用している場合があります。

特長

シンプルデザイン

縦・横3種類ずつ、計6種類のテンプレートを用意しています。

横

縦

テンプレート1

画像とテキストの
スライドショー



自動で
切り替わり



自由に
文字を
入力

テンプレート2

画像のスライドショー
+
タイトル
+
テキスト



自動で
切り替わり



自由に
文字を
入力

テンプレート3

画像のスライドショー
+
画像
+
テキスト
+
背景



自動で
切り替わり



自由に
文字を
入力

カンタン登録

スマートフォンなどの端末機器で撮った写真の指定やテキストの入力など、簡単な手順で登録できます。

3パターンのコンテンツを保存

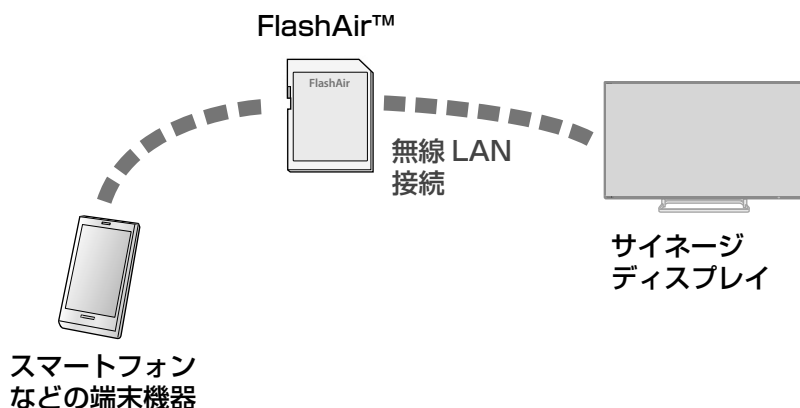
例えば、朝食・ランチ・ディナーのようにシーンに合わせてコンテンツを切り替えられます。

システム概要

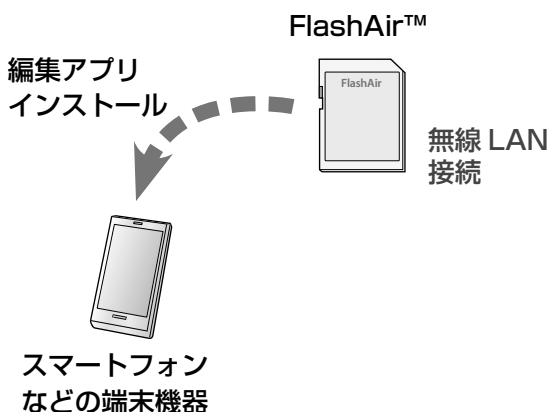
初期設定

FlashAir™ とスマートフォンなどの端末機器、サイネージディスプレイを無線 LAN で接続し必要なアプリをインストールします。

- 1 FlashAir™ の初期設定をする
- 2 FlashAir™ と端末機器、サイネージディスプレイを無線 LAN で接続する

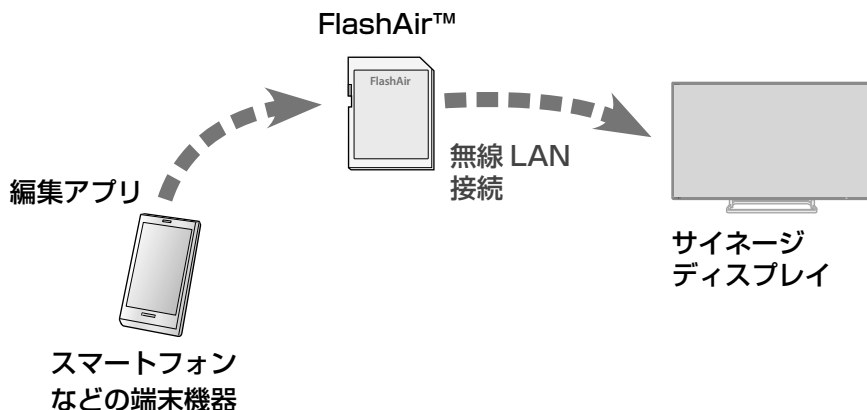


- 3 端末機器に編集アプリをインストールする



動作時

- 1 端末機器の編集アプリを使い、コンテンツを作成して、端末機器から FlashAir™ へ転送する
- 2 サイネージディスプレイが、FlashAir™ からコンテンツを読み込み表示する




準備の流れ

FlashAir™ に電源を供給する。(➡ 13 ページ)




端末機器に編集アプリをインストールする。
Android™ 端末の場合 (➡ 14 ページ)
iOS 端末の場合 (➡ 15 ページ)



端末機器と FlashAir™ との接続設定をし、
FlashAir™ の初期設定をする。(➡ 16 ページ)



USB メモリでディスプレイのモードを切り替える。(➡ 17 ページ)



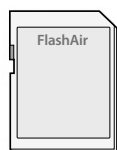
FlashAir™ と
サインージディスプレイとの接続設定をする。
(➡ 18 ページ)

FlashAir™ に電源供給する

以下の手順で FlashAir™ に電源を供給します。

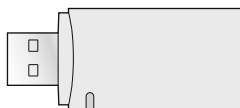
1 FlashAir™ を USB カードリーダー / ライタに挿入する

FlashAir™

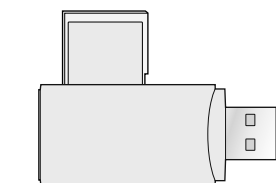


挿入

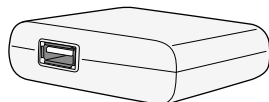
USB カードリーダー /
ライタ



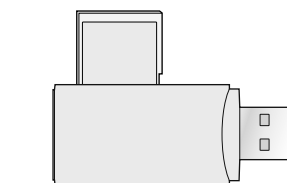
2 以下のどれかに挿入する



挿入



USB-AC 充電器



挿入



電源オフ

サイネージディスプレイ
側面の USB 端子に挿入します。
※ 背面の端子は使用できませ
ん。

3 USB-AC 充電器に挿入した場合は、コンセントに差し込む サイネージディスプレイに挿入した場合は、電源をオンにする

- ・ 以降の設定は、FlashAir™ に電源を供給した状態で行ってください。

Android™ 端末に編集アプリをインストールする

1 端末機器のアプリ一覧画面で、Google Play™ ストアアプリを起動し、検索バーに「スマホでサイネージ」を入力して検索する

※ ご利用には、端末機器をネットワークに接続する必要があります。
また、インターネット・プロバイダーや回線事業者との契約・使用料が必要です。

- 右の QR コードからアクセスすることもできます。



2 端末機器の画面に表示されている「スマホでサイネージ／編集アプリ」() をタップする

- FlashAir™ 内にも保存されています (SignageEditor_Vxx.apk)。インストール方法は FlashAir™ 内に保存されている説明ファイル (アプリインストールマニュアル.pdf) をご覧ください。
- 最新のアプリを使用するには Google Play™ ストアからのダウンロードをおすすめします。

3 [インストール] をタップする

4 [同意する] をタップする

- ダウンロードとインストールが開始されます。

5 [開く] をタップする

- 「スマホでサイネージ」編集アプリが使用できるようになります。

iOS 端末に編集アプリをインストールする

1 App Store を起動し、「検索」アイコンをタップしてから「スマホでサイネージ」を入力して検索する

※ ご利用には、端末機器をネットワークに接続する必要があります。

また、インターネット・プロバイダーや回線事業者との契約・使用料が必要です。

- 右の QR コードからアクセスすることもできます。



2 端末機器の画面に表示されている「スマホでサイネージ／編集アプリ」() をタップする

3 【入手】をタップする

4 【インストール】をタップする

5 iTunes Store にサインイン画面で、登録されている Apple ID のパスワードを入力する

- ・ ダウンロードとインストールが開始されます。
- ・ iTunes Store にサインインしていない場合は、ユーザー名とパスワードを入力してください。

6 【開く】をタップする

- ・ 「スマホでサイネージ」編集アプリが使用できるようになります。

端末機器と FlashAir™ との接続設定をする

1 FlashAir™ W-02(無線 LAN モデル) 取扱説明書の「設定方法 1」に従って、FlashAir™ との初期設定をしてから、端末機器と FlashAir™ の接続をする

- FlashAir™ のネットワーク設定のパスワードは必ず変更してください。
- FlashAir™ の SSID とパスワードはサインページディスプレイの設定で使います。

USB メモリによるディスプレイのモード切り替えについて

付属の USB メモリを使用して、サイネージディスプレイのモードを切り替えます。

※サイネージディスプレイは、お買い上げ時には「USB メモリ再生」モードに設定されています。

- 「スマホでサイネージ」モードに切り替えるときは、**白の USB メモリ**を使用します。
- 「スマホでサイネージ」モードから「USB メモリ再生」モードに切り替えるときは、**黒の USB メモリ**を使用します。
- ※「USB メモリ再生」モードの使用方法は、東芝ライフスタイル製サイネージディスプレイに付属の操作説明資料をご覧ください。

ご注意：

- ・ USB メモリの内容は、消去したり書き換えたりしないでください。

1 サイネージディスプレイの電源を入れ、リモコンの【終了】ボタンを押す

2 切り替えるモードに対応した USB メモリ（白または黒）を、サイネージディスプレイ側面の USB 端子に接続する

- ・「設定情報の書き込み」画面が表示されます。

ご注意：

- ・サイネージディスプレイ背面の USB 端子には接続しないでください。

3 リモコンの数字ボタンを使って、暗証番号「9191」を入力する

- ・ USB メモリの設定情報が、サイネージディスプレイに書き込まれます。
- ・書き込みが終了すると、「書き込みが完了しました」と表示されます。

4 書き込みが終了したら、リモコンの【決定】ボタンを押してから、USB メモリを抜く

- ・サイネージディスプレイが自動的に再起動し、「スマホでサイネージ」モード、または「USB メモリ再生」モードに切り替わります。
- ・再起動には約 1 分程度かかります。
- ・再起動後、「WELCOME」が点滅表示されるまで、しばらくお待ちください。

サイネージディスプレイとFlashAir™の接続設定をする

サイネージディスプレイのリモコンを使って、FlashAir™ との Wi-Fi® 接続の設定をします。

- サイネージディスプレイにコンテンツを表示させる場合に設定します。

- 1 サイネージディスプレイの電源を入れ、リモコンの【終了】を押す**
- 2 リモコンの【設定】（蓋の中）を押す**
 - ・ 以降、▲・▼と【決定】で項目を進んでいきます。
- 3 「初期設定」⇨「ネットワーク設定」⇨「接続タイプ」の順に進み、「無線 LAN」を選んで【決定】を押す**
 - ・ 電源を入れた直後は、「接続タイプ」を選べるようになるまでに少し時間がかかります。選べるようになるまで、しばらくお待ちください。
- 4 「ネットワーク設定」画面で「無線 LAN 設定」⇨「自動設定」⇨「アクセスポイント選択」と進み、【決定】を押す**
- 5 「アクセスポイント選択」画面で該当の「frashair_XXXXXXXXXXXX」を選び、【決定】を押す**
 - ・ セキュリティーキーの入力画面が表示されます。
 - ・ 「XXXXXXXXXXXX」は FlashAir™ 裏面の「MAC : XXXXXXXXXXXXXXX」に記載されています。
- 6 リモコンの数字ボタンを使って、FlashAir™ に設定したセキュリティーキーを入力し、【決定】を押す**
- 7 「アクセスポイント選択画面」で「設定完了」を選び、【決定】を押す**
- 8 リモコンでサイネージディスプレイの電源を切り、再度電源を入れる**
 - ・ 正しく設定されると、FlashAir™ の中に保存されているフォルダやファイルが表示されます。

コンテンツ作成から配信までの流れ



コンテンツを作成する

端末機器にインストールした「スマホでサイネージ」編集アプリを使って、表示するコンテンツを作成します。

1 端末機器の「スマホでサイネージ」をタップして、アプリを起動する

メニュー画面が表示されます。

2 「新規作成」をタップする

テンプレート選択画面が表示されます。

- ・ コンテンツは、3 つまで保存できます。
既に 3 つのコンテンツが保存されているときは、「削除」をタップして、保存済コンテンツを削除してから、「新規作成」をタップしてください。
- ・ 保存済のコンテンツを編集する場合は、「新規作成」の代わりに該当するコンテンツをタップします。編集画面が表示されたら、手順 6 へ進みます。

3 「縦置きタイプ」または「横置きタイプ」をタップする

コンテンツを表示させるサイネージディスプレイの置きかたにあわせて設定します。

- ・ 「縦置きタイプ」または「横置きタイプ」を選ぶとテンプレート選択画面が表示されます。

4 3 種類のテンプレートの中から好みのテンプレートをタップする

サンプル画面が表示されます。

5 サンプル画面で確認したら「決定」をタップする

編集画面が表示されます。

以降は、横置きテンプレート 1 を例に説明します。

6 「画像選択」をタップする

画像選択画面が表示されます。

7 【Android™ 端末の場合】：

画像選択画面で【カメラ】、【アプリのプリセット画像】
または【ギャラリーの画像】をタップする

【iOS 端末の場合】：

画像選択画面で【カメラ】、【アプリのプリセット画像】
または【写真】をタップする

【カメラ】：

端末機器のカメラ機能が起動し、撮影できる状態になります。シャッターボタンを押して撮影して、[保存]*をタップすると撮影した画像が表示されます。

※ 撮影した画像がテンプレートの大きさと異なる場合は、「画像のトリミングについて」(➡ 25 ページ)の説明に従って表示されます。

* 端末機器によっては、「保存」の表記が異なる場合があります。

【アプリのプリセット画像】：

アプリにあらかじめ内蔵されている背景画像をタップして選びます。選んだ画像が表示されます。

【ギャラリーの画像】(Android™ 端末の場合)：

【写真】(iOS 端末の場合)：


端末機器に保存されている画像をタップして選びます。選んだ画像が表示されます。

・ 選択した画像選択用アプリで画像が選べない場合は、別のアプリで操作してください。

8 表示された画像を確認したら、【決定】をタップする

編集画面に戻り、画像が追加されます。

9 テキストボックスをタップして、テキストを入力する

- テンプレートによって、入力できる文字数、行数が決まっています。テキストボックスに表示されている規定文（グレーの文字）に従って、テキストを入力します。
 - ※ 文字（半角カタカナの濁点など）によっては、テキストボックスに入力した文字が削除できない場合があります。その場合は、削除したい文字を範囲選択して削除してください。
- テキストボックス横の  で文字の色と背景の色を指定できます。指定のしかたは「文字の色と背景の色を指定する」（➡ 24 ページ）をご覧ください。
- 画像 1 枚だけのコンテンツのときは、手順 12 に進みます。

10 [追加] をタップして、次の画像を選び、テキストを入力する

- スライドショーでは、手順 7～手順 10 を繰り返して、最大 10 枚までの画像とそれぞれの画像に表示させるテキストの追加ができます。
- 画像を削除するときは、[削除] をタップします。

11 [表示間隔 [秒]] のスライダーを左右に動かして、スライドショーで表示する画像の表示間隔を設定する

- 表示間隔は数値（秒数）で表示され、3 ～ 60 秒まで 1 秒間隔で設定できます。初期設定値は、10 秒です。

12 [プレビュー] をタップする

- プレビュー画面が表示され、作成したコンテンツの内容が確認できます。
- 端末機器によっては、正しくプレビューできない場合があります。そのような場合は、FlashAir™ にアップロードして確認してください。

13 プレビュー画面の内容で FlashAir™ に送信するときは、[アップロード] をタップする


- ファイル転送中の画面が表示されます。
- 転送はキャンセルできません。通信に失敗するか、送信時間が 3 分以上経過すると、「転送に失敗しました。再度メニュー画面からやり直してください。」のメッセージが表示されます。転送に失敗した場合は、接続を確認の上、もう一度メニュー画面から保存済みコンテンツを選択してアップロードを実行してください。

14 転送が完了したら【メニュー画面に戻る】をタップする

メニュー画面に戻り、コンテンツ作成作業が完了します。

- 初回のアップロード後は、サイネージディスプレイの電源を入れ直す、またはリモコンの〔終了〕を押してから〔クラウドメニュー〕を押すと、コンテンツが表示されます。
- 2回目以降は転送すると自動で切り替わります。

文字の色と背景の色を指定する

テキストボックス横の  タップして、文字の色と文字の背景を指定できます。

1 【文字色の指定】をタップする

色設定画面が表示されます。

2 黒い○をスライドして任意の色を設定する

- ・ お好みの色の位置をタップして、黒い○を移動することもできます。



3 お好みの色を選んだら【決定】をタップする

4 【文字背景】をタップして、【画像】と【ぬりつぶし】を表示させる

※ テンプレート 1 の場合は、「ぬりつぶし」のみ表示されます。

※ 「画像」と「ぬりつぶし」の両方が設定された場合は、「画像」が優先されます。

【画像】：

- ・ 文字の背景を画像にするときにタップします。タップすると画像選択のリストが表示されます。お好みの画像を選びます。

【ぬりつぶし】：

- ・ 文字の背景を色にするときにタップします。タップすると【透過度】と【色設定】のリストが表示されます。

【透過度】： スライダーを左右に動かして透過度を変更します。透過度は、0 ～ 100 まで 1 単位で設定できます。

【色の指定】： タップすると色設定画面が表示されます。手順 2 と同じ操作で色を選びます。

5 設定が完了したら【決定】をタップする

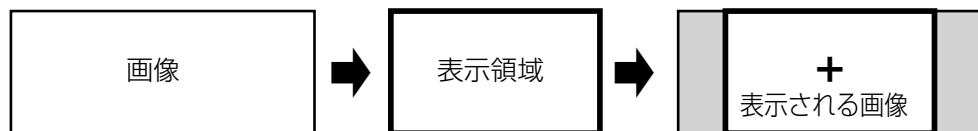
元の画面に戻ります。

画像のトリミングについて

画像がテンプレートの表示領域よりも大きい場合は、以下のように表示されます。

● 表示領域よりも横長の画像の場合

表示領域と同じ高さになるように、画像を拡大または縮小して、表示領域の中心と画像の中心を合わせて表示します。表示領域の左右からはみ出した画像はトリミングされ表示されません。



● 表示領域よりも縦長の画像の場合

表示領域と同じ幅になるように、画像を拡大または縮小して、表示領域の中心と画像の中心を合わせて表示します。表示領域の上下からはみ出した画像はトリミングされ表示されません。



こんなメッセージが表示されたら

**転送エラーが発生しました。
マニュアルに従って対応してください。**

- 「サインページディスプレイと FlashAir™ の接続設定をする」 (➡ 18 ページ) をご覧になり、ネットワークの設定を確認してください。
- 電源をいったん切り、再度入れ直してコンテンツが読み込まれるのをお待ちください。
- 再度同じエラーメッセージが表示される場合は、編集アプリから再度コンテンツをアップロードする必要があります。

本ソフトウェアで使われるソフトウェアのライセンス情報

本内容はライセンス情報のため、操作には関係ありません。

「スマホでサイネージ」（以下、「本ソフトウェア」といいます）は、複数の独立したソフトウェアコンポーネントで構成され、個々のソフトウェアコンポーネントは、それぞれに東芝ライフスタイル株式会社（以下、「当社」といいます）または第三者の著作権が存在します。

本ソフトウェアは、第三者が規定したエンドユーザーライセンスアグリーメントあるいは著作権通知（以下、「EULA」といいます）に基づきフリーソフトウェアとして配布されるソフトウェアコンポーネントを使用しております。

「EULA」に基づいて配布されるソフトウェアコンポーネントには、著作権者または当社を含む第三者の保証がないことを前提に、お客様がご自身でご利用になることが認められるものがございます。この場合、当該ソフトウェアコンポーネントは無償でお客様に使用許諾されますので、適用法令の範囲内で、当該ソフトウェアコンポーネントの保証は一切ありません。著作権やその他の第三者の権利等については、一切の保証なく、“as is”（現状）の状態で、かつ、明示か黙示であるかを問わず一切の保証をつけないで、当該ソフトウェアコンポーネントが提供されます。ここでいう保証とは、市場性や特定目的適合性についての暗黙の保証も含まれますが、それに限定されるものではありません。当該ソフトウェアコンポーネントの品質や性能に関するすべてのリスクはお客様が負うものとします。適用法令の定め、又は書面による合意がある場合を除き、著作権者や上記許諾を受けて当該ソフトウェアコンポーネントの変更・再配布を為し得る者が、損害の発生する可能性について知らされていた場合でも同様です。なお、ここでいう損害には、通常損害、特別損害、偶発損害、間接損害が含まれます（データの消失、又はその正確さの喪失、お客様や第三者が被った損失、他のソフトウェアとのインタフェースの不適合化等も含まれますが、これに限定されるものではありません）。当該ソフトウェアコンポーネントの使用条件や遵守いただかなければならない事項等の詳細は、各「EULA」をお読みください。

本ソフトウェアに組み込まれた「EULA」の対象となるソフトウェアコンポーネントは、以下のとおりです。本ソフトウェアをご利用いただく場合は、対応する「EULA」をご確認の上、ご利用くださるようお願い致します。なお、各「EULA」は当社以外の第三者による規定であるため、原文（英文）を記載します。

本ソフトウェアで使われるフリーソフトウェアコンポーネントに関する「EULA」 原文（英文）

対応ソフトウェアモジュール	
Apache Cordova	Exhibit A
jQuery jQuery Mobile	Exhibit B
Raphael	Exhibit C
Colorwheel	Exhibit D
Underscore	Exhibit E

<Exhibit A>

Apache License

Version 2.0, January 2004

<http://www.apache.org/licenses/>

TERMS AND CONDITIONS FOR USE, REPRODUCTION, AND DISTRIBUTION

1. Definitions

"License" shall mean the terms and conditions for use, reproduction, and distribution as defined by Sections 1 through 9 of this document.

"Licensor" shall mean the copyright owner or entity authorized by the copyright owner that is granting the License.

"Legal Entity" shall mean the union of the acting entity and all other entities that control, are controlled by, or are under common control with that entity. For the purposes of this definition, "control" means (i) the power, direct or indirect, to cause the direction or management of such entity, whether by contract or otherwise, or (ii) ownership of fifty percent (50%) or more of the outstanding shares, or (iii) beneficial ownership of such entity.

"You" (or "Your") shall mean an individual or Legal Entity exercising permissions granted by this License.

"Source" form shall mean the preferred form for making modifications, including but not limited to software source code, documentation source, and configuration files.

"Object" form shall mean any form resulting from mechanical transformation or translation of a Source form, including but not limited to compiled object code, generated documentation, and conversions to other media types.

"Work" shall mean the work of authorship, whether in Source or Object form, made available under the License, as indicated by a copyright notice that is included in or attached to the work (an example is provided in the Appendix below).

"Derivative Works" shall mean any work, whether in Source or Object form, that is based on (or derived from) the Work and for which the editorial revisions, annotations, elaborations, or other modifications represent, as a whole, an original work of authorship. For the purposes of this License, Derivative Works shall not include works that remain separable from, or merely link (or bind by name) to the interfaces of, the Work and Derivative Works thereof.

"Contribution" shall mean any work of authorship, including the original version of the Work and any modifications or additions to that Work or Derivative Works thereof, that is intentionally submitted to Licensor for inclusion in the Work by the copyright owner or by an individual or Legal Entity authorized to submit on behalf of the copyright owner. For the purposes of this definition, "submitted" means any form of electronic, verbal, or written communication sent to the Licensor or its representatives, including but not limited to communication on electronic mailing lists, source code control systems, and issue tracking systems that are managed by, or on behalf of, the Licensor for the purpose of discussing and improving the Work, but excluding communication that is conspicuously marked or otherwise designated in writing by the copyright owner as "Not a Contribution."

"Contributor" shall mean Licensor and any individual or Legal Entity on behalf of whom a Contribution has been

received by Licensor and subsequently incorporated within the Work.

2. Grant of Copyright LicenseSubject to the terms and conditions of this License, each Contributor hereby grants to You a perpetual, worldwide, non-exclusive, no-charge, royalty-free, irrevocable copyright license to reproduce, prepare Derivative Works of, publicly display, publicly perform, sublicense, and distribute the Work and such Derivative Works in Source or Object form.

3. Grant of Patent LicenseSubject to the terms and conditions of this License, each Contributor hereby grants to You a perpetual, worldwide, non-exclusive, no-charge, royalty-free, irrevocable (except as stated in this section) patent license to make, have made, use, offer to sell, sell, import, and otherwise transfer the Work, where such license applies only to those patent claims licensable by such Contributor that are necessarily infringed by their Contribution(s) alone or by combination of their Contribution(s) with the Work to which such Contribution(s) was submitted. If You institute patent litigation against any entity (including a cross-claim or counterclaim in a lawsuit) alleging that the Work or a Contribution incorporated within the Work constitutes direct or contributory patent infringement, then any patent licenses granted to You under this License for that Work shall terminate as of the date such litigation is filed.

4. RedistributionYou may reproduce and distribute copies of the Work or Derivative Works thereof in any medium, with or without modifications, and in Source or Object form, provided that You meet the following conditions: You must give any other recipients of the Work or Derivative Works a copy of this License; and You must cause any modified files to carry prominent notices stating that You changed the files; and You must retain, in the Source form of any Derivative Works that You distribute, all copyright, patent, trademark, and attribution notices from the Source form of the Work, excluding those notices that do not pertain to any part of the Derivative Works; and

If the Work includes a "NOTICE" text file as part of its distribution, then any Derivative Works that You distribute must include a readable copy of the attribution notices contained within such NOTICE file, excluding those notices that do not pertain to any part of the Derivative Works, in at least one of the following places: within a NOTICE text file distributed as part of the Derivative Works; within the Source form or documentation, if provided along with the Derivative Works; or, within a display generated by the Derivative Works, if and wherever such third-party notices normally appear. The contents of the NOTICE file are for informational purposes only and do not modify the License. You may add Your own attribution notices within Derivative Works that You distribute, alongside or as an addendum to the NOTICE text from the Work, provided that such additional attribution notices cannot be construed as modifying the License. You may add Your own copyright statement to Your modifications and may provide additional or different license terms and conditions for use, reproduction, or distribution of Your modifications, or for any such Derivative Works as a whole, provided Your use, reproduction, and distribution of the Work otherwise complies with the conditions stated in this License.

5. Submission of ContributionsUnless You explicitly state otherwise, any Contribution intentionally submitted for inclusion in the Work by You to the Licensor shall be under the terms and conditions of this License, without any additional terms or conditions. Notwithstanding the above, nothing herein shall supersede or modify the terms of any separate license agreement you may have executed with Licensor regarding such Contributions.

6. TrademarksThis License does not grant permission to use the trade names, trademarks, service marks, or product names of the Licensor, except as required for reasonable and customary use in describing the origin of the Work and reproducing the content of the NOTICE file.

7. Disclaimer of WarrantyUnless required by applicable law or agreed to in writing, Licensor provides the Work (and each Contributor provides its Contributions) on an "AS IS" BASIS, WITHOUT WARRANTIES OR CONDITIONS OF ANY KIND, either express or implied, including, without limitation, any warranties or conditions of TITLE, NON-INFRINGEMENT, MERCHANTABILITY, or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. You are solely responsible for determining the appropriateness of using or redistributing the Work and assume any risks associated with Your exercise of permissions under this License.

8. Limitation of LiabilityIn no event and under no legal theory, whether in tort (including negligence), contract, or otherwise, unless required by applicable law (such as deliberate and grossly negligent acts) or agreed to in writing, shall any Contributor be liable to You for damages, including any direct, indirect, special, incidental, or consequential damages of any character arising as a result of this License or out of the use or inability to use the Work (including but not limited to damages for loss of goodwill, work stoppage, computer failure or malfunction, or any and all other commercial damages or losses), even if such Contributor has been advised of the possibility of such damages.

9. Accepting Warranty or Additional LiabilityWhile redistributing the Work or Derivative Works thereof, You may choose to offer, and charge a fee for, acceptance of support, warranty, indemnity, or other liability obligations and/or rights consistent with this License. However, in accepting such obligations, You may act only on Your own behalf and on Your sole responsibility, not on behalf of any other Contributor, and only if You agree to indemnify, defend, and hold each Contributor harmless for any liability incurred by, or claims asserted against, such Contributor by reason of your accepting any such warranty or additional liability.

END OF TERMS AND CONDITIONS

<Exhibit B>

Copyright 2012, 2014 jQuery Foundation and other contributors,
<https://jquery.org/>

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a copy of this software and associated documentation files (the "Software"), to deal in the Software without restriction, including without limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish, distribute, sublicense, and/or sell copies of the Software, and to permit persons to whom the Software is furnished to do so, subject to the following conditions:

The above copyright notice and this permission notice shall be included in all copies or substantial portions of the Software.

The software is provided "as is", without warranty of any kind, express or implied, including but not limited to the warranties of merchantability, fitness for a particular purpose and noninfringement. In no event shall the authors or copyright holders be liable for any claim, damages or other liability, whether in an action of contract, tort or otherwise, arising from, out of or in connection with the software or the use or other dealings in the software.

<Exhibit C>

Copyright © 2008 Dmitry Baranovskiy

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a copy of this software and associated documentation files (the "Software"), to deal in the Software without restriction, including without limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish, distribute, sublicense, and/or sell copies of the Software, and to permit persons to whom the Software is furnished to do so, subject to the following conditions:

The above copyright notice and this permission notice shall be included in all copies or substantial portions of the Software.

The software is provided "as is", without warranty of any kind, express or implied, including but not limited to the warranties of merchantability, fitness for a particular purpose and noninfringement. In no event shall the authors or copyright holders be liable for any claim, damages or other liability, whether in an action of contract, tort or otherwise, arising from, out of or in connection with the software or the use or other dealings in the software.

<Exhibit D>

Copyright (c) 2010 John Weir (<http://famedriver.com>)

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a copy of this software and associated documentation files (the "Software"), to deal in the Software without restriction, including without limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish, distribute, sublicense, and/or sell copies of the Software, and to permit persons to whom the Software is furnished to do so, subject to the following conditions:

The above copyright notice and this permission notice shall be included in all copies or substantial portions of the Software.

The software is provided "as is", without warranty of any kind, express or implied, including but not limited to the warranties of merchantability, fitness for a particular purpose and noninfringement. In no event shall the authors or copyright holders be liable for any claim, damages or other liability, whether in an action of contract, tort or otherwise, arising from, out of or in connection with the software or the use or other dealings in the software.

<Exhibit E>

Underscore.js 1.7.0

<http://underscorejs.org>

(c) 2009-2014 Jeremy Ashkenas, DocumentCloud and Investigative Reporters & Editors

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a copy of this software and associated documentation files (the "Software"), to deal in the Software without restriction, including without limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish, distribute, sublicense, and/or sell copies of the Software, and to permit persons to whom the Software is furnished to do so, subject to the following conditions:

The above copyright notice and this permission notice shall be included in all copies or substantial portions of the Software.

The software is provided "as is", without warranty of any kind, express or implied, including but not limited to the warranties of merchantability, fitness for a particular purpose and noninfringement. In no event shall the authors or copyright holders be liable for any claim, damages or other liability, whether in an action of contract, tort or otherwise, arising from, out of or in connection with the software or the use or other dealings in the software.

アフターサービス

サポートサービス情報

ホームページの＜サポートサービス＞に、業務用映像機器に関する各種サポート情報を掲載しておりますので、ご覧ください。

www.toshiba.co.jp/vs/support/

※ 上記のアドレスは予告なく変更される場合があります。その場合は、お手数ですが、東芝業務用映像機器トップページ (www.toshiba.co.jp/vs/) をご覧ください。

お買い上げ後の基本的な取扱方法、故障と思われる場合のご相談窓口

「東芝業務用ディスプレイ お客様相談窓口」 【受付時間】 9:00 - 17:00
(土・日・祝日および当社休業日を除く)

【一般回線・PHS からのご利用は】(通話料:無料) 【携帯電話からのご利用は】(通話料:有料)

フリーダイヤル



0120-1048-27



0570-666-065

- お客様からご提供いただいた個人情報は、修理やご相談への回答、カタログ発送などの情報提供に利用いたします。
- 利用目的の範囲内で、当該製品に関連する東芝グループ会社や協力会社にお客様の個人情報を提供する場合があります。

修理・お取り扱いについてご不明な点は

お買い上げの販売店にご相談ください。

販売店にご相談ができない場合は、上記の「東芝業務用ディスプレイ お客様相談窓口」にご相談ください。

保証書（本書裏表紙）

- 保証書は、必ず「お買い上げ日・販売店名」等の記入をお確かめのうえ、内容をよくお読みのあと、たいせつに保管してください。

東芝ライフスタイル株式会社

〒198-8710 東京都青梅市末広町2-9

※所在地は変更になることがありますのでご了承ください。

保証書

品名		「スマホでサイネージ」キット	
形名		TD-EF1	
★ お 客 様	お名前	ふりがな	
	ご住所	〒□□□-□□□□	
	電話		
保証期間	本体	1 年	★お買い上げ日 □□ 年 □□ 月 □□ 日から
★ ご 販 売 店	住所・店名		
電話			

※「スマホでサイネージ」キット（以下「本キット」といいます）のユーザーズマニュアル（本書）に記載の内容に従った正常なご使用において保証期間内に何らかの障害が発生した場合、無料サポートの適用を受けることができます。

★印欄に記入がないときは無効です。本書をお受け取りの際は必ず記入をご確認ください。

※ 本キットは「スマホでサイネージ」編集アプリ、FlashAir™、USB2.0 メモリ、USB カードリーダー／ライタ、USB-AC 充電器およびユーザーズマニュアル（本書）で構成されています。構成品について詳しくは、ユーザーズマニュアル（本書）の 3 ページをご覧ください。

構成品	保証期間および内容
「スマホでサイネージ」編集アプリ	お買い上げの日から 1 年間、以下のサービスを無償で提供します。 ①電話、メールによるお問い合わせへの回答 ②データ初期化サービス（対象：FlashAir™） （出荷時の状態に復旧いたします。お客様のデータの復旧はできません。） ③センドバックによる障害調査（対象：FlashAir™）
FlashAir™	お買い上げの日から 1 年間、以下の障害発生時に代納製品と交換いたします。 ①データ書き込みあるいは読み込みができない。 ②スマートフォンなどの端末機器あるいはサイネージディスプレイから認識されない。 ※故障品は当社へ送付いただく必要があります。
USB2.0 メモリ	お買い上げの日から 1 年間、以下の障害発生時に代納製品と交換いたします。 ①サイネージディスプレイ（JBSNG）に認識されない。 ※故障品は当社へ送付いただく必要があります。
USB カードリーダー／ライタ、USB-AC 充電器	各製品に同梱の保証書に準じた内容を当社が保証いたします。 ※故障品は当社へ送付いただく必要があります。

- (1) 保証期間内であっても次の場合には有料とさせていただきます。
- 1) 使用上の誤りおよび不当修理もしくは改造による故障および損傷。
 - 2) お買い上げ後の落下、輸送などによる故障および損傷。
 - 3) 火災、天災地変（地震、風水害、落雷など）、塩害、ガス害、異常電圧による故障および損傷。
 - 4) 車輛や船舶等の強い振動や衝撃を受ける場所で使用した場合の故障および損傷。
 - 5) 他の機器との接続や外部要因に起因して、本製品に生じた障害、故障、損傷。
- (2) 記憶装置に記憶された内容は、故障や障害の原因にかかわらずその損失、障害については、一切の責任を負いません。
- (3) 本製品の使用または使用不能により生じた直接、間接の損害（営業上の機会損失等の付随的な損害を含む）については、一切の保証・補償をいたしません。
- (4) 本保証は日本国内においてのみ有効です。
- This warranty is valid only in Japan.

東芝ライフスタイル株式会社

ビジュアルソリューション事業本部 VS第二事業部

〒198-8710 東京都青梅市末広町2-9 TEL 0428-34-1820(代)